

# CONCEPTEUR DESIGNER UI [ALTERNANCE]

Deviens un as de la création de contenus numériques et de l'expérience utilisateur, et passe un Titre Professionnel RNCP de niveau 6 (bac+3)

#communication  
digitle

#Adobe

#site web

#marketing

Durée totale  
22 mois

Rythme d'alternance  
14 mois 3 semaines en entreprise / 2  
semaines en formation  
8 mois 100% en entreprise

Lieu  
100% à distance

## ÊTRE CONCEPTEUR DESIGNER UI, C'EST...

### ÊTRE CAPABLE DE

- Créer des éléments graphiques : illustrations, prototypes, animations...
- Gérer et suivre un projet de communication numérique
- Réaliser, améliorer et animer des sites web

### TRAVAILLER COMME

- Salarié d'une agence web, d'une agence de publicité, d'un studio de création graphique sur des projets clients
- Salarié d'une structure publique ou privée, sur des projets internes
- Indépendant, directement pour des clients



### POSTURE PROFESSIONNELLE

Le concepteur designer UI est :

- Créatif
- Rigoureux
- Novateur
- Autonome
- Organisé



### COMPÉTENCES TECHNIQUES

Le concepteur designer UI sait :

- Créer des contenus graphiques et optimiser des interfaces web
- Concevoir une identité visuelle et une charte graphique
- Utiliser les différents logiciels graphiques : Photoshop, Illustrator...



### MARQUE TA DIFFÉRENCE

Démarque-toi auprès des recruteurs en assumant :

- Qui tu es
- D'où tu viens
- Ton projet pro



# LA FORMATION

GRÂCE À CETTE FORMATION, JE SERAI CAPABLE DE



## UTILISER MA BOITE À OUTILS

- Concevoir des éléments graphiques : illustrations, animations, prototypes...
- Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique
- Réaliser, améliorer et animer un site web



## FAIRE FACE AUX SITUATIONS

- Collecter et analyser les besoins du client pour proposer une réponse adaptée
- Organiser les phases techniques et créatives des projets

## ET J'OBTIENDRAI\*

### LE TITRE PROFESSIONNEL « CONCEPTEUR DESIGNER UI »

Titre de niveau 6 (bac+3/4) inscrit au RNCP, ton sésame pour débuter ta nouvelle vie pro.

\* Sous réserve de validation de l'examen

## FORMATION EN CLASSE VIRTUELLE (100% EN LIGNE)

- Plateforme de formation dédiée
- Outils spécifiques adaptés
- Prêt individuel d'ordinateur portable si besoin
- Des formateurs experts qui assurent en direct la formation



# LE PROGRAMME

## MODULE 1 • CONCEVOIR LES ELEMENTS GRAPHIQUES D'UNE INTERFACE ET DE SUPPORTS DE COMMUNICATION

- Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels (Illustrator, Photoshop, LightRoom, Canva, Premier Pro, After Effects, Inshot, Capcut)
- Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes (Illustrator, InDesign, Adobe XD, Figma)
- Réaliser une animation pour différents supports de diffusion (Adobe Premiere Pro, Adobe Edge Animate, Adobe After effect)
- Créer des supports de communication (Adobe InDesign)

## MODULE 2 • CONTRIBUER A LA GESTION ET AU SUIVI D'UN PROJET DE COMMUNICATION NUMERIQUE

- Mettre en œuvre une stratégie webmarketing (Google tag manager, Google Analytics 4, Hotjar)
- Assurer une veille professionnelle et développer les compétences collectives de son équipe

## MODULE 3 • REALISER, AMELIORER ET ANIMER DES SITES WEB

- Intégrer des pages web (HTML, CSS, SEO)
- Adapter des systèmes de gestion de contenus (Wordpress)
- Optimiser en continu un site web ou une interface

## MODULE 4 • COMPÉTENCES TRANSVERSES

- Anglais

## ENTREPRISE

- Mise en application pratique des acquis théoriques



# QUELQUES INFOS PRATIQUES

## PARLONS FINANCEMENT & REMUNERATION

Il faut distinguer ici le coût de la formation et votre rémunération.

- Coût de la formation : 100% pris en charge par votre entreprise et son OPCO.
- Concernant votre rémunération durant la totalité de la formation, deux types de contrat encadrent le recrutement et la formation d'un salarié en alternance.

### CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION

- 16 – 25 ans
- Demandeur d'emploi 26 ans et +
- Rémunération selon âge, niveau de diplôme et convention collective : entre 55% et 100% du SMIC

### CONTRAT D'APPRENTISSAGE

- 16 – 29 ans
- Rémunération selon âge et convention : entre 43% et 100% du SMIC

*Les niveaux de rémunération se rejoignent à partir de 25 ans.*

*Avant 25 ans ? Privilégie l'apprentissage !*

*Après 25 ans ? À toi d'échanger avec ton entreprise d'accueil selon tes attentes, ton niveau de diplôme ou tes expériences.*

## INFOS PRATIQUES

### MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Suivi pédagogique en continu
- Examens théoriques et pratiques
- Examen du Titre Professionnel

### DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

- Supports de formation numériques
- Équipe pédagogique : intervenants, professionnels et pédagogues
- Ateliers pratiques et mises en situations

### ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

- Analyse individualisée des moyens nécessaires à une bonne intégration
- Aide des partenaires spécialisés
- Réponses au cas par cas pour un aménagement raisonnable



# L'INSCRIPTION

## EN PRÉ-REQUIS, IL TE FAUT

### UN PROJET VALIDÉ

Ton projet de devenir Concepteur Développeur a bien muri, il est temps pour toi de le concrétiser par un diplôme

### UN FORT INTERET POUR LA PRODUCTION DE CONTENU NUMERIQUE

Tu aimes créer des contenus, gérer des projets et tu as une bonne culture multimédia, alors cette formation est pour toi.

### AVEC OU SANS DIPLÔME

Brevet, bac, licence..., peu importe ton niveau, tu peux postuler sur cette formation

## POUR INTEGRER NOTRE PROGRAMME, TU DEVRAS



### • RENCONTRER NOTRE EQUIPE

Contacte nos équipes afin d'échanger sur ton parcours et répondre à toutes tes questions sur l'alternance

### • REUSSIR LES TESTS TECHNIQUES ET DE LOGIQUE

Tu passeras des tests pour vérifier tes prérequis. Prépare-toi bien en amont, l'auto-formation sera ta meilleure amie pour passer à l'étape suivante

### • TROUVER L'ENTREPRISE QUI T'ACCUEILLERA

Petite ou grande équipe ? Contrat de pro ou d'apprentissage ? Nous t'accompagnons dans la recherche de l'entreprise qui correspond le mieux à ton projet. A moins que tu aies déjà une entreprise en tête ?





**UNE QUESTION ? CONTACTE-NOUS**

Envoie-nous un mail à  
[alternance@humanbooster.com](mailto:alternance@humanbooster.com)