



IUT CLERMONT AUVERGNE

Aurillac - Clermont-Ferrand - Le Puy-en-Velay  
Montluçon - Moulins - Vichy



## PLAN DE FORMATION DANS LE CADRE DE L'ALTERNANCE « BUT METIERS DU MULTIMEDIA ET DE L'INTERNET - 3EME ANNEE PARCOURS DEVELOPPEMENT WEB ET DISPOSITIFS INTERACTIFS – LE PUY-EN-VELAY »

---

### ● Objectifs de la formation

Dans le cadre du **Bachelor Universitaire de Technologie Métiers du Multimédia et de l'Internet**, le parcours « **Développement Web et Dispositifs Interactifs** » - et principalement la 3<sup>e</sup> année - permet aux étudiants de se former spécifiquement au **développement de sites web** tout en conservant une approche transverse des disciplines qui gravitent autour de la conception de ces derniers. Les compétences techniques de ce parcours sont renforcées par une sensibilisation à la place du site dans une stratégie de communication ou encore à son aspect visuel.

Les étudiants qui choisissent cette spécialisation développeront des connaissances approfondies des outils et langages qui permettent la réalisation et la gestion de sites web et d'applications web avancés.

La maîtrise acquise des langages de bases (HTML, CSS, JS, PHP) permettra de s'intéresser à des plateformes PHP (ex. Symfony) et JavaScript (ex. React) qui donneront de solides compétences aux étudiants pour préparer leur insertion professionnelle.

### ● Pré-requis

Pour intégrer cette 3<sup>e</sup> année, les candidats doivent être détenteurs d'un Bac+2 ou équivalent validé (120 ECTS) ou être admis à poursuivre en 3<sup>e</sup> année de BUT après leur BUT2. De plus, les candidats doivent savoir :

- Comprendre les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique : analyser une stratégie de communication ou de marketing, identifier et décrire les parcours clients, auditer un site web ou un service
- Concevoir un produit ou un service (proposition de valeur, fonctionnalités...), mettre en place une présence sur les réseaux sociaux et construire une recommandation stratégique
- Développer pour le web : produire des pages Web *responsives*, développer des interactions riches, optimiser un site en termes de référencement, d'accessibilité et de temps de chargement, choisir une solution d'hébergement pour un site ou une application.
- Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer : créer et décliner une identité visuelle, imaginer, écrire et scénariser en vue d'une communication multimédia ou transmédia, réaliser, composer et produire pour une communication plurimédia et élaborer et produire des animations, des designs sonores, des effets spéciaux, de la visualisation de données ou de la 3D



- Entreprendre : gérer un projet avec des méthodes classiques ou agiles, collaborer au sein des organisations, maîtriser les codes des productions écrites et orales professionnelles, prendre en compte les contraintes juridiques

Ces éléments correspondent au niveau 2 des compétences du BUT MMI (atteints en 2<sup>e</sup> année pour les étudiants de ce parcours).

### ● **Compétences visées**

Développer pour le web et les médias numériques (niveau 3)

- Développer à l'aide d'un *framework* de développement côté client
- Développer à l'aide d'un *framework* de développement côté serveur
- Développer des dispositifs interactifs
- Concevoir et développer des composants logiciels, plugins ou extensions
- Maîtriser l'hébergement et le déploiement d'applications

Entreprendre dans le secteur du numérique (niveau 3)

- Maîtriser la qualité en projet Web ou multimédia
- Concevoir un projet d'entreprise innovante
- Défendre un projet de manière convaincante

### ● **Conditions d'admission en alternance**

Les étudiants admis sont principalement les étudiants ayant suivi la 2<sup>e</sup> année de BUT MMI et admis à poursuivre en 3<sup>e</sup> année après validation par le jury de passage. Les étudiants détenteurs d'un Bac+2 ou équivalent validé (120 ECTS) sont également admissibles.

Le recrutement d'étudiants provenant d'autres formations que le BUT MMI au Puy-en-Velay et ayant un diplôme Bac+2 ou équivalent, sera effectué en plusieurs étapes :

1. Étude du dossier de candidature, qui doit **obligatoirement** contenir :
  - a. le positionnement des compétences du candidat par rapport aux compétences pré-requises
  - b. Un portfolio présenté sous la forme d'un site internet accessible en ligne
2. Test technique et entretien d'admission pour les candidatures sélectionnées

L'acceptation du dossier de candidature sera validée par une commission de recrutement.

### ● **Débouchés professionnels**

Développeur *back-end*, développeur *front-end*, intégrateur web pour des CMS, ou développeur *Full stack* en agence

## ● Organisation de la formation

La formation est constituée de 530 heures de formation dont 390h d'enseignements et 140h d'autonomie / PTUT lors des Situations d'Apprentissage et d'évaluation (SAE).

		ECTS/ coeff	Durée totale (en heures)	Modalités d'enseignement			
				CM	TD	TP	Auton.
<b>SEMESTRE 5</b>							
<b>UE 5.4 Développer pour le web et les médias numériques</b>		<b>22</b>					
	Anglais	1	<b>18</b>	0	18	0	
	Projet Personnel et Professionnel	1	<b>10</b>	6	4	0	
	Hébergement et cybersécurité	2	<b>26</b>	0	16	10	
	Développement front avancé	3	<b>46</b>	0	26	20	
	Développement back avancé	3	<b>48</b>	0	28	20	
	Dispositifs interactifs	2	<b>38</b>	0	20	18	
	Algorithmique [AL]	10	<b>30</b>	0	14	16	
	SAE Développer pour le web ...	10	<b>185</b>	6	74	0	105
<b>UE 5.5 Entreprendre dans le secteur du numérique</b>		<b>8</b>					
	Anglais	2					
	Projet Personnel et Professionnel	1					
	Management et assurance qualité	3	<b>8</b>	4	2	2	
	Entrepreneuriat	3	<b>6</b>	2	2	2	
	SAE Développer pour le web ...	7					
<b>SEMESTRE 6</b>							
<b>UE 6.4 Développer pour le web et les médias numériques</b>		<b>18</b>					
	Dev web et disp inter	8	<b>48</b>	0	48	0	
	SAE Projet Web	2	<b>40</b>	4	11	0	35
	ALTERNANCE	6					
	Portfolio	2	<b>9</b>	0	9	0	
<b>UE 6.5 Entreprendre dans le secteur du numérique</b>		<b>12</b>					
	Entrepreneuriat	3	<b>8</b>	2	4	2	
	Dev web et disp inter	3					
	SAE Projet Web	2					
	ALTERNANCE	2					
	Portfolio	2					

Les notions suivantes devraient être abordées :

- Modélisation UML, fondamentaux programmation (algorithmique, paradigme SOLID, complexité des algorithmes)
- Outils de développement web : *versionning*, Intégration Continue
- Vulgarisation de la mise en place de service permettant d'avoir une approche DevOps
- Développement back : PHP OO, frameworks PHP type Symfony (dont authentification, API Restful, contrôleurs d'application), découverte de l'approche micro-service et des principes de déploiement sur le cloud, ...
- Développement front : création de composants, promesses et exécution asynchrone, systèmes de notification, technologie type ReactNative, ...
- Intégration au pixel près,



**IUT CLERMONT AUVERGNE**

Aurillac - Clermont-Ferrand - Le Puy-en-Velay  
Montluçon - Moulins - Vichy



- Sécurité des applications et sites internet
- Numérique responsable et éco-conception web
- Intégration d'API d'IA dans le développement de services et produits numériques

...

(cette liste – non exhaustive – peut évoluer en fonction des besoins et évolutions des technologies)

● **Calendrier prévisionnel de l'alternance (périodes à l'IUT et périodes en entreprises) :**

La formation débute le 1<sup>er</sup> octobre 2025 pour se finir le 28 août 2026 avec la soutenance finale.

L'alternance devrait se faire sous la forme de 6 périodes de 2 ou 3 semaines à l'IUT (avec 33h de cours par semaine en moyenne) et de périodes de 3 semaines en entreprise. À partir de fin avril, les alternants sont à temps plein en entreprise. Voir calendrier prévisionnel.

● **Enseignants**

Les cours sont assurés par :

- Des intervenants extérieurs qui apportent leurs connaissances techniques et des besoins et contraintes du monde professionnel (des développeurs web, un UX designer, des graphistes)
- Des enseignants et enseignants-chercheurs de l'équipe pédagogique qui :
  - Enseignent les parties plus théoriques ou conceptuelles, nécessaires aux étudiants pour qu'ils puissent ensuite s'adapter à de nouveaux outils quand ils seront diplômés,
  - Apportent les pratiques et les méthodologies universitaires
  - Peuvent lier leurs enseignements à leurs thématiques de recherche (un MCF en art numérique appliqué ; un PU en informatique et IA)
  - Peuvent lier leurs enseignements à leurs autres expériences professionnelles (un PRAG en design graphique)

● **Contacts :**

**Chef de Département : Jonathan COURBON**

☎ 04 71 09 90 70 ✉ [chef.mmi-lepuy.iut@uca.fr](mailto:chef.mmi-lepuy.iut@uca.fr)

**Responsable d'alternance: Jonathan COURBON**

☎ 04 71 09 90 70 ✉ [chef.mmi-lepuy.iut@uca.fr](mailto:chef.mmi-lepuy.iut@uca.fr)

**Responsable du parcours DWEB-DI :**

**Antony CONSTANTIN** ☎ ✉ [antony.constantin@uca.fr](mailto:antony.constantin@uca.fr)

**Secrétariat :**

☎ 04 71 09 90 88 ✉ [caroline.sauvage@uca.fr](mailto:caroline.sauvage@uca.fr)

**Contact Service Formation Continue et Alternance :**

☎ 04 70 02 20 10 / 04 73 17 70 12 / 04 73 17 70 05 / 04 73 17 70 18

✉ [fc-alternance.iut@uca.fr](mailto:fc-alternance.iut@uca.fr)

<https://iut.uca.fr/>