

PLAN DE FORMATION DANS LE CADRE DE L'ALTERNANCE

« BUT INFORMATIQUE – 3EME ANNEE – CAMPUS DU PUY-EN-VELAY »

● **Objectifs de la formation**

Former des cadres intermédiaires capables de développer des applications informatiques complexes - c'est-à-dire recueillir et analyser les besoins du client, développer ou adapter une application complexe de qualité, réaliser la maintenance ou le suivi de cette application – et de mettre en place des jeux de tests – c'est-à-dire construire des jeux d'essais, automatiser leur exécution et assurer l'intégration continue. En outre, le titulaire du BUT Informatique au département du Puy-en-Velay a une vision de son métier en adéquation avec les enjeux du défi climatique actuel grâce à l'orientation vers le Numérique Responsable du département de formation. Parallèlement à cet engagement fort, les personnes sont formées aux techniques de réalité étendue (XR) englobant les réalisations virtuelles (RV), augmentées (RA) et mixtes (RM).

● **Prérequis**

Nourrir une appétence particulière pour l’Informatique Graphique et ses techniques dérivées ainsi que pour le Numérique Responsable.

● **Conditions d'admission en alternance / Modalités d'inscription**

Être titulaire de l'un des diplômes ou niveaux suivants :

- BTS en Informatique
- DUT Informatique
- Licence en Informatique
- Avoir validé à minima les niveaux 2 des compétences 3, 4 et 5 du BUT Informatique et au moins d'une des compétences 1, 2 et 6. (cf. le Programme National du BUT Informatique)

Les modalités d'inscription se font sur e-candidat.

● **Compétences visées**

- Réaliser un développement d'application, notamment adapter des applications sur un ensemble de supports (embarqué, web, mobile, IoT...) tout en l'éco-concevant afin de réduire l'impact environnemental du numérique.
- Analyser et optimiser des applications avec un regard particulier sur les performances énergétiques.
- Collaborer au sein d'une équipe informatique et notamment la manager et transmettre la vision du numérique responsable.

● Débouchés professionnels

- Concepteur, eco-concepteur, développeur (applications, mobile, web, IoT, jeux vidéo, XR...) ;
- DevOps / Green DevOps ;
- Testeur ;
- Tech lead ;
- Lead developer (après quelques années d'expérience)

● Passerelles et suites de parcours

Les poursuites de parcours possibles sont :

- En écoles d'ingénieurs tel que l'ISIMA, UTBM, INSA par exemple
- En Master Informatique comme le parcours 3DIA porté par l'ISIMA
- Dans d'autres structures comme des écoles du jeu vidéo type ENJMIN

● Organisation de la formation**3^{ème} année**

Tableaux d'organisation de la formation. En ligne : les disciplines enseignées ; en colonnes : les UE / compétences visées. Aux croisements, les coefficients des disciplines au sein des compétences.

Semestre 5

SAF	Ressources	S5.A.01 - Développement avancé	UE51 : Adapter des applications sur un ensemble de supports	UE52 : Analyser et optimiser des applications	UE56 : Manager une équipe informatique	Heures TD	Heures TP	Heures Projet
			40	40	40			92
		R5.01 - Initiation au management d'une équipe de projet informatique			11	15		
		R5.02 - Projet personnel et professionnel			7	10		
		R5.03 - Politique de communication			15	20	10	
		R5.A.04 - Qualité algorithmique	3	7		15	5	
		R5.A.05 - Programmation avancée	10	8		20	20	
		R5.A.06 - Sensibilisation à la programmation multimédia	3	3	3	5	10	
		R5.A.07 - Automatisation de la chaîne de production	8		3	5	10	
		R5.A.08 - Qualité de développement	8	6		15	15	
		R5.A.09 - Virtualisation avancée	8	3		15	5	
		R5.A.10 - Nouveaux paradigmes de base de données	14	5		30	13	
		R5.A.11 - Méthodes d'optimisation pour l'aide à la décision		8		15		
		R5.A.12 - Modélisations mathématiques		15		30	10	
		R5.A.13 - Économie durable et numérique	3		6	15		
		R5.A.14 – Anglais	3	5	15	25	15	

Semestre 6

		UE61 : Adapter des applications sur un ensemble de supports	UE62 : Analyser et optimiser des applications	UE66 : Manager une équipe informatique	Heures TD	Heures TP	Heures Projet
SAFÉ	P6.A.01 - Démarche portfolio	5	5	5			5
	S6.A.01 - Évolution d'une application existante	10	10	10			19
Ressources	R6.01 - Initiation à l'entrepreneuriat			12	15		
	R6.02 - Droit du numérique et de la propriété intellectuelle			12	15		
	R6.03 - Communication : organisation et diffusion de l'information			7	10		
	R6.A.04 - Projet personnel et professionnel			7	10		
	R6.A.05 - Développement avancé	22	22	2	18	12	
	R6.A.06 - Maintenance applicative	18	18		12	10	

- Rythme de l'alternance (périodes à l'IUT et périodes en entreprises) (cf calendrier d'alternance)

- Contacts :

Chef de Département : Benjamin ALBOUY-KISSI

📞 04 71 09 90 85 ✉ chef.informatique-lepuy.iut@uca.fr

Responsable d'alternance : Pierre-Yves BISCHOFF

📞 04 71 09 90 85 ✉ p-yves.bischoff@uca.fr

Secrétariat de Département :

📞 04 71 09 90 88 ✉ caroline.sauvage@uca.fr

Contact Service Formation Continue et Alternance :

📞 04 73 17 70 05 / 04 73 17 70 12 / 04 70 02 20 10
✉ fc-alternance.iut@uca.fr

<https://iut.uca.fr/>