

CONCEPTEUR DESIGNER UI

Objectifs de la formation

Le concepteur designer UI détermine comment un utilisateur interagit avec une interface homme-machine. Pour cela, il conçoit et réalise des outils de communication numériques adaptés à différents supports de publication et de communication, en tenant compte de l'utilisateur, des standards, de l'accessibilité, de l'ergonomie et de la bonne visibilité du produit.



Le monde de la communication

Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels avec des outils tels que Canva ou Photoshop

Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes avec Figma

Réaliser une animation pour différents supports de communication

Créer des supports de communication avec des outils tels que CapCut

Le monde du marketing

Mettre en œuvre une stratégie marketing

Assurer une veille professionnelle et développer les compétences collectives de son équipe



Le monde du web

Designer des pages web

Adapter des systèmes de gestion de contenus

Optimiser en continu un site web ou une interface

Le diplôme

Diplôme d'état niveau 6 :

- RNCP 35634
- Certificateur Ministère du travail du plein emploi et de l'insertion
- Date d'échéance de l'enregistrement de la certification : 13/07/2026

La formation

Une formation sur une année scolaire :

- 420 heures de formation
- 120 heures de projet personnalisé
- 100% en présentiel

Plusieurs statuts possibles :

- en formation initiale
- en apprentissage
- en Centre de Formation Professionnelle Continue

Prérequis

- Âge : jusqu'à 29 ans révolus
- Niveau d'entrée : Titulaire ou en cours de validation d'un Bac+2

Le programme de formation

Blocs de compétences :

RNCP35634BC01 - Concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication

RNCP35634BC02 - Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique

RNCP35634BC03 - Réaliser, améliorer et animer des sites web

Il est possible de valider les blocs de compétences indépendamment par un parcours de certification

Les UE de formation

U1 – Remise à niveau

En fonction de la formation de provenance, mise à niveau mise en place

U1.1 – Remise à niveau développement - 6h

Remise à niveau développement (algo de base : variables, structures, tableaux, programmer et exécuter un code)

U1.2 – Remise à niveau réseaux - 12h

Remise à niveau réseaux (généralités, différents éléments et leurs rôles, architecture, utilisateurs et leurs besoins, modèle OSI, modèle TCP/IP, protocoles de communication, services de haut niveau)

U2 – Programmation fondamentale

U2.1 – Principes du développement - 32h

Structures, langages, choix du langage selon le contexte

U2.2 – Maquettage - 10h

Principes, techniques, outils

U4 – Projets



U4.1 – Gestion de Projet - 10h

Conduite de projet, cahier des charges, planification, coordination du travail en équipe, gestion de projet spécifique orientée vers le métier, gestion des versions, gestion financière, cas concrets

U4.2 – Réseaux sociaux - 7h

Introduction aux réseaux sociaux, technologies, rôles

U5 – Expression anglaise - 12h

En référence au cadre européen commun de référence-CECRL pour les langues : consolidation du niveau B2 et approfondissement vers niveau C1 et C2, préparation et passage du T.O.E.I.C.

U6 – Protection des données - 12h

Notion de données, notions de protection des données, risques, besoins, contraintes, spécificités, big Data

U7 - Entrepreneuriat

U7.1 – Communication - 8h

Expression orale et écrite, travail sur la rédaction du projet personnel et du travail de synthèse et recherche

U7.2 – Entrepreneuriat - 8h

Création d'entreprise, méthodes, étude d'une situation

U7.3 – Marketing - 8h

Commerce, marketing, relation clientèle, étude de marché.

U7.4 – Management - 8h

Introduction au management, principes, repères, études pratiques

U7.5 – Animation d'équipe - 8h

Repérage des compétences, gestion d'un projet, animation d'une réunion, compte-rendu

U8 – Mathématiques appliquées - 12h

Mathématiques financières, fiabilité, analyse statistique, éléments de cryptage, graphes probabilistes, probabilités

U9 – Domaine de spécialité

U9CDUI.1 – SGBD - 24h

Remise à niveau SGBD

U9CDUI.2 – Développement mobile - 20h

Outils, méthodes spécifiques, mises en situation

U9CDUI.3 – Communication graphique - 18h

Principes fondamentaux, techniques artistiques, études pratiques

U9CDUI.4 – Expérience utilisateur - 8h

Introduction, contexte, principes, applications

U9CDUI.5 – Création graphique - 18h

Besoins et outils, mises en situation

U9CDUI.6 – Motion Design - 18h

Analyse des besoins, outils, méthodologie, réalisation, mises en situation

U10 – Projets

U10.1 – Travail de synthèse et de veille technologique - 50h

Étude approfondie d'un domaine d'actualité ou encore en phase de recherche, état des lieux, évolutions, synthèse

U10.2 – Projet personnalisé - 120h

Sujet fourni par une entreprise ou en lien avec une situation professionnelle

Compétences obligatoires à couvrir, définies dans le Référentiel de certification

Modalités d'évaluation

Les compétences des candidats sont évaluées par un jury au vu :

- a) D'une mise en situation professionnelle ou d'une présentation d'un projet réalisé en amont de la session, éventuellement complétée par d'autres modalités d'évaluation : entretien technique, questionnaire professionnel, questionnement à partir de production(s)
- b) d'un dossier faisant état des pratiques professionnelles du candidat
- c) des résultats des évaluations passées en cours de formation pour les candidats issus d'un parcours de formation

Les moyens

- L'équipe pédagogique est constituée d'enseignants diplômés, de formateurs experts et de professionnels du domaine de spécial
- Le plateau technique d'Informatique compte 7 salles : salle d'architecture matérielle, laboratoire de réseaux, salles de développement, salle d'ateliers professionnels, Learning Lab. Ces locaux sont équipés aux normes de sécurité et de prévention. Les étudiants ont à leur disposition tous les matériels, systèmes d'exploitation, outils logiciels, frameworks rencontrés dans leur domaine professionnel et nécessaires à la préparation et au passage de leur examen.
- Des partenariats :
Le Lycée La Chartreuse fait partie du réseau Renasup (Réseau national d'enseignement supérieur privé Enseignement catholique français)
Le Lycée La Chartreuse est labélisé E3D, en processus de Développement Durable

L'accompagnement des apprentis

- accompagnement par un tuteur enseignant, en relation avec le Maître d'apprentissage
- suivi par le livret d'apprentissage numérique Studea
- réunion hebdomadaire de préparation du diplôme
- un référent formation
- un bureau des entreprises dans l'établissement

Le titulaire de cette formation peut exercer différents métiers :

- UX/UI Designer Junior
- Designer d'interfaces numériques
- Chargé de communication digitale
- Social Media Manager Junior
- Consultant en stratégie numérique
- Community Manager
- Assistant Chef de Projet Digital
- Chef de Projet Web Junior
- Entrepreneur dans le numérique / Start-up